. Add (elements) - добавя елемент в края

.AddRange – събираме два масива

.Count – дава колко елемента текущи има в списъка(.lenght - arrays)

.Remove(elements) – премахва елемент(директно пишем какво искаме да махне exp. 5) трябва да напишем това което е между скобите

.RemoveAll(elements) – премахва всички елемент(директно пишем какво искаме да махне exp. 5) трябва да напишем това което е между скобите

.RemoveAt(index) – премахва index(клетка от паметat) трябва да напишем това което е между скобите

.Insert – добавяме елемент, може да е без индекс а може и с индекс.

. Contains – пишем item(стойността ) и го питаме дали е вътре и той връща bool

.Exists – търсим елемент в List

.Sort – подрежда по-най лесния начин

.Revers e – 1 2 3 4 5 -🡪 5 4 3 2 1

.GetRange

.RemoveRange

. InsertRange(index, number)

* Нормализиране count = count % list.Count

.IndexOf(number) – от ляво на дясно почва да проверява за числото което търсим, и връща index , ако няма число връща -1

??? Предикат(lamda function)

List.RemoveAll(x => x == elements ) =

for (int i = 0; i < list.Count; i++ )

if(list[i] == elements)

{

List.Remove(element);

i--;

}